FICHA FENÓMENO MODELO DE DATOS

Base Topográfica Urbana de Roquetas de Mar

Tema: 09 Servicios e instalaciones **Geometría:** Polígono

Fenómeno: 1024 Zona de juegos

Nivel: 2 **Padre:** 0094 Espacio dotacional



Descripción:

Recinto acondicionado para el entretenimiento y diversión de los niños mediante el juego. Puede albergar diversos tipos de instalaciones como pueden ser canchas deportivas, juegos de suelo, pistas especiales para patines y bicicletas o incluir mobiliario tal como toboganes, columpios, balancines, etc., entre otros.

Fenómenos Hijos

Atributos:

TIPO_1024 Tipo de zona de juegos.

CGN	caso genérico	Restos de zonas de juego que no están acondicionadas para juegos infantiles.
PIN	parque infantil	Zona de juegos especialmente acondicionada para juegos infantiles
SCL	sin clasificar	No clasificado según el atributo TIPO_1024.

Caracteristicas:

Clasificación Método

Las entidades de este fenómeno se capturan según el procedimiento indicado para el fenómeno padre del que deriva, con la salvedad de que este fenómeno no admite geometría puntual.

El atributo TIPO_1024 clasifica las zonas de juegos.

Cuando se trata de una zona de juegos especialmente acondicionada para juegos infantiles el atributo adopta el valor "/parque infantil". Los parques infantiles se caracterizan por ser zonas de juego protegidas del tráfico rodado mediante algún tipo de cerramiento y poseer suelo blando como caucho o arena. Suelen contener mobiliario específicamente diseñado para el público infantil en cuanto a estructura, dimensiones y material. El resto de zonas de juego que no son parque infantil se clasifican como "/caso genérico". Si no se realiza la clasificación, según este atributo se especifica mediante el valor “/sin clasificar”.

Selección

No existe un filtro de selección definido.

Notas

Control de Calidad:

FICHA FENÓMENO MODELO DE DATOS

Base Topográfica Urbana de Roquetas de Mar

Exactitud Posicional

- Absoluta horizontal ☑
- Absoluta vertical ☑
- Relativa vertical ☐

Compleción

- Omisión % ☑
- Comisión % ☑

Consistencia Lógica

- Control de códigos ☑
- Control de atributos: ☑
- Solape de instancias ☑
- Duplicidad de vértices ☑
- Bucles ☑
- Continuidad entre hojas ☑
- Vértices superfluos ☑
- Resolución de anclajes ☑
- Conectividad ☑
- Conectividad 3D ☐
- Conectividad 2D ☐
- Cierre de recintos ☑
- Líneas en recintos ☐
- Ejes en recintos ☐
- Esquemas en recintos ☐
- Orientación de líneas ☐
- Mínimos ☑
- Fidelidad geométrica ☑
- Resolución intersecciones ☑
- Clases del recinto ☑
- Continuidad semán entre hojas ☑
- Correcciónclasificación % ☑
- Corrección nombre % ☐

Datos adicionales de Calidad

No se aplican controles de calidad adicionales.